



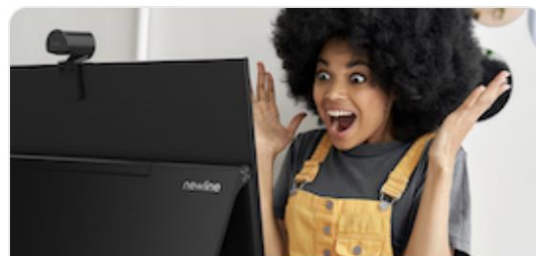
..... 

JAKÉ DIGITÁLNÍ POMŮCKY POŘÍDIT Z NPO?

TO MĚ ZAJÍMÁ 



Dotykové obrazovky



Videokonferenční monitor



Senzory a čidla



Měřicí žákovské sady



STEAM ve výuce infromatického myšlení



Robotika s iRobot Root



Robotika pro nejmenší



Konstrukční stavebnice Infento



Interaktivní tabule



Pojezdy a stojany



Házecí mikrofony



3D tisk



Mikroskopy a kamery



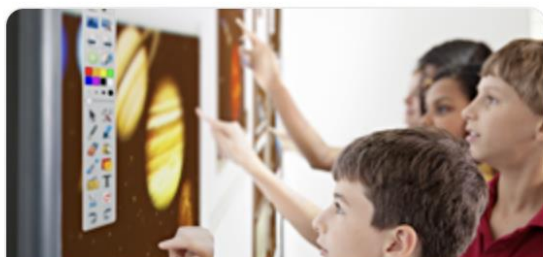
**Cloudové prostředí pro realizaci
výuky**



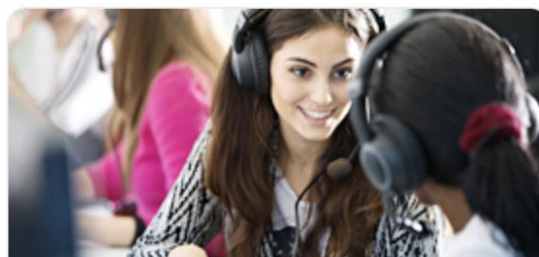
Experimentální sady



Data projektory



Software pro tvorbu DUM



Výuka cizích jazyků



Výukové zdroje ZŠ a SŠ



MODULÁRNÍ STAVEBNICE PRO ŠKOLY

Šest důvodů proč zvolit Infento



Výuka metodou objevování a kreativního myšlení



Určeno pro děti základních a středních škol



Zaujme děti pro STEAM výuku



Autonomní učení s jasnými instrukcemi



Jednoduché pro začátečníky, motivující pro pokročilé



Učí děti kompetence 21. století



ZÁKLADNÍ ŠKOLY



STŘEDNÍ ŠKOLY



ZÁJMOVÉ KROUŽKY



Podporované dovednosti



Kreativní myšlení

Kreativní myšlení je schopnost vytvořit něco nového díky fantazii a za použití dostupných materiálů.



Podporované dovednosti



Kritické myšlení

Výsledkem kritického myšlení je především samostatná úvaha a vlastní rozhodnutí.



Podporované dovednosti



Spolupráce

Spolupráce směřuje k dosažení společného cíle díky vzájemné podpoře a doplňování se navzájem.



Podporované dovednosti



Komunikace

Komunikace zahrnuje nejenom přenos informací, ale také budování vztahů ve skupině.



Podporované dovednosti



Řešení problému

Řešení problému je schopnost problém identifikovat, analyzovat a najít následně řešení.



Podporované dovednosti

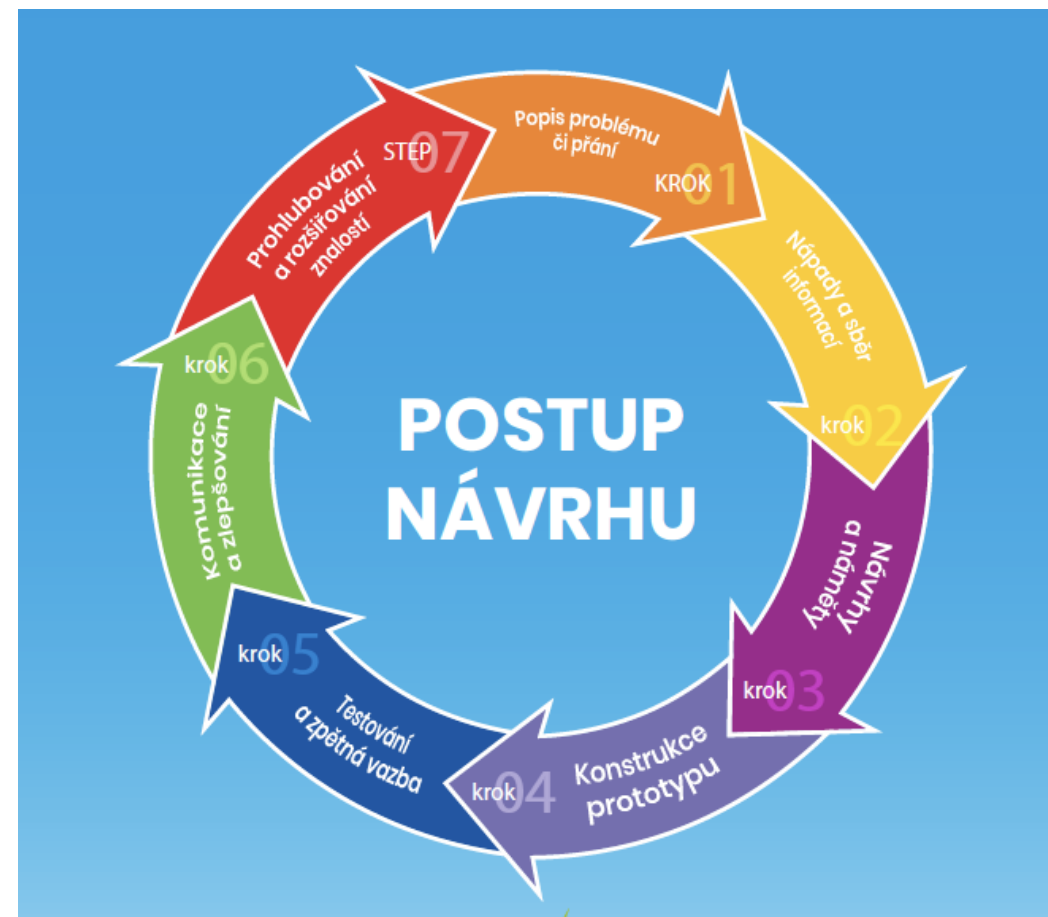


Sebeřízení

Sebeřízení zahrnuje schopnost cíleně dokončit úkol nebo proces a převzít za něj plnou zodpovědnost.



Podpora



VLASTNÍ PROJEKTY





REFERENCE

ROBOTICKÁ STAVEBNICE



Pro nejmenší – Robo Wunderkind

Autonomní **robotická stavebnice** Robo Wunderkind vytváří moderní výukové pomůcky, které mění způsob, jakým se děti učí, ať už ve škole, nebo doma. S našimi sadami sestavíte robůtka za několik minut. Stejně rychle ho rozhýbete pomocí dodávané aplikace. Práce s Robo Wunderkind podporuje rozvoj kognitivních funkcí a dokáže poutavou formou zaujmout děti i učitele. Unikátní je „kostičkový“ barevný systém bloků, se kterými se jednoduše realizují různé typy projektů. Díky jednoduchému ovládání je tato stavebnice **vhodná pro nejmenší**.

PRVOUKA

VLASTIVĚDA

VÝTVARNÁ VÝCHOVA

CIZÍ JAZYKY

INFORMATIKA

PRACOVNÍ ČINNOSTI

MATEMATIKA

...



OVLÁDÁNÍ



VIZUÁLNÍ
PROGRAMOVÁNÍ



BLOKOVÉ
PROGRAMOVÁNÍ

MULTIFUNKČNÍ ROBOT

Nejen do informatiky – iRobot Root

Multifunkční robot „vše v jednom“ pro výuku algoritmického myšlení a základů programování. Jeho silnou stránkou je **uplatnění v neinformatických předmětech**. Robot se nijak neskládá a nesestavuje. Mezi unikátní funkce patří schopnost psaní a mazání na magnetické tabuli. Držák fixy lze využít i jako akční člen. Volně dostupný software obsahuje galerii připravených lekcí vhodných pro začátečníky i pokročilé. Disponuje třemi úrovněmi kódování a integrovaným simulátorem.

VÝCHOVA KE ZDRAVÍ

VÝTVARNÁ VÝCHOVA

HUDEBNÍ VÝCHOVA

ČESKÝ JAZYK

CIZÍ JAZYKY

MATEMATIKA

...



VIZUÁLNÍ
PROGRAMOVÁNÍ



BLOKOVÉ
PROGRAMOVÁNÍ



TEXTOVÉ
PROGRAMOVÁNÍ



INTERNET VĚCÍ



IoT ve škole – SAM Labs

Polytechnická stavebnice **internetu věcí** (IoT) SAM Labs nabízí bezdrátové bloky, které umožňují sestavit zařízení, mechanismus nebo simulaci k většině předmětů na ZŠ, a vhodně tak doplnit výuku informatiky i neinformatických předmětů. Koncepte vytvořená učiteli kombinuje stavebnici, elektroniku a programování. Vzbuzuje představivost a rozvíjí logické myšlení. Silná metodická podpora a jednoduché ovládání zajistí rychlou implementaci do školní praxe. SAM Labs metodicky **pokryje 1. i 2. stupeň ZŠ a víceletá gymnázia**.

INFORMATIKA

TECHNICKÁ VÝCHOVA

VÝTVARNÁ VÝCHOVA

FYZIKA

PŘÍRODOVĚDA

MATEMATIKA

ČESKÝ JAZYK

...



VIZUÁLNÍ
PROGRAMOVÁNÍ



BLOKOVÉ
PROGRAMOVÁNÍ

SENZORY A AKČNÍ ČLENY

Přírodní vědy – PASCO Scientific

Soubor senzorů a akčních členů PASCO umožňuje žákům aktivně zkoumat přírodu pomocí experimentu a zapojovat při tom měření a analýzu reálných dat. Pokud žákům dáte k dispozici moderní senzory a software, dostanou do rukou nástroje, které jim umožní měřit reálné přírodovědné fenomény, ne se o nich pouze teoreticky učit. Možnost připojení akčních členů a vytváření kódu v jazyce Blockly či Python činí z PASCO nejbohatší platformu **pro vytváření skutečných STEAM lekcí**.

FYZIKA

CHEMIE

BIOLOGIE

PŘÍRODOVĚDA

INFORMATIKA

...







BLOKOVÉ
PROGRAMOVÁNÍ



TEXTOVÉ
PROGRAMOVÁNÍ



MODELOVÉ VYUŽITÍ TECHNOLOGIÍ

Třída ZŠ		 Robo Wunderkind 30+ lekcí	 iRobot Root 30+ lekcí	 SAM Labs 100+ lekcí	 PASCO Scientific 100+ lekcí
1. ročník ZŠ	1.	PRVOUKA Reakce zvířat	ČESKÝ JAZYK Robot se učí písmena	—	—
	2.	VLASTIVĚDA Orientace a pohyb po mapě	VÝTVARNÁ VÝCHOVA Vyzdob si svého robota	MATEMATIKA Sčítání a odčítání	—



8 x Education Kit

63.920 Kč
(8 x 7.990)



8 x Extension Kit

46.320
(8 x 5.790)

CO DO NPO?



8 x iRobot Root

53.280 Kč
(8 x 6.660)



8 x Root Brick Top

7.760 Kč
(8 x 970)

CO DO NPO?



2 x Classroom Kit 5

51.000 Kč
(2 x 25.500)



1 x Maker Kit

23.800 Kč



1 x Expansion Kit

32.800 Kč

CO DO NPO?

PASCO



Žákovská sada teplota
Žákovská sada pH

63.110 Kč
(25.350 + 37.760)



Žákovská sada Coding
8 x //code.Node Cart

60.170
(39.930 + 20.240)

CO DO NPO?